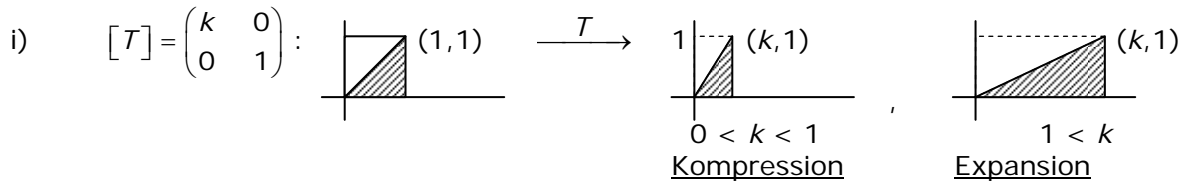


IX. Kapitel Anwendungen und Ergänzungen

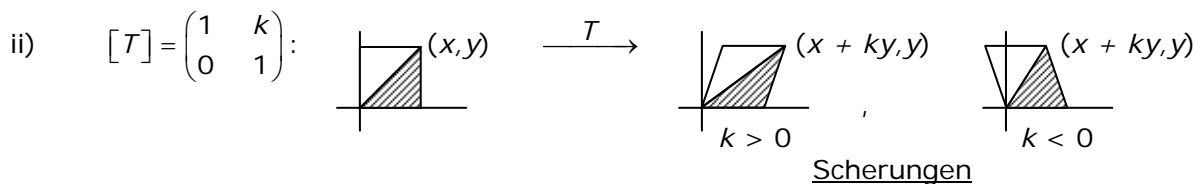
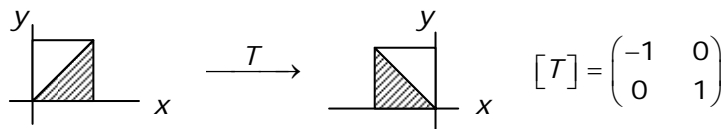
2. Geometrie bijektiver linearer Operatoren auf \mathbb{R}^2



$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$: analog in y-Richtung

Die Standardmatrix $[T]$ von $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ für $k < 0$ erhält man mit $k' = -k > 0$

$[T] = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k' & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$: Erst Spiegelung an der y-Achse, dann Kompr. oder Exp. in x-Richtung.

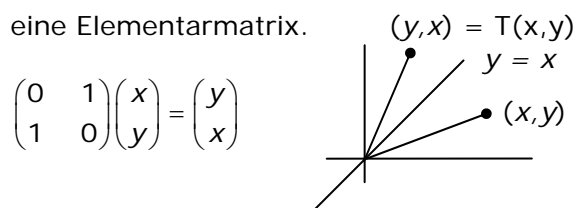


$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{pmatrix}$: analog in y-Richtung

Satz IX.2 Jeder Operator $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $T(x) = Ax$ mit $\det(A) \neq 0$ lässt sich als Hintereinanderausführung von Scherungen, Kompressionen, Expansionen und Spiegelungen darstellen.

Bew.: $A = E_1 \dots E_n$, E_i : Elementarmatrizen (Satz I.12) und das folgende NB

NB Außer den oben angegebenen Elementarmatrizen ($\hat{=}$ Multiplikation einer Zeile mit $k \neq 0$, Addition des k -fachen einer Zeile zu einer anderen) ist noch $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ($\hat{=}$ Zeilenvertauschung) eine Elementarmatrix.



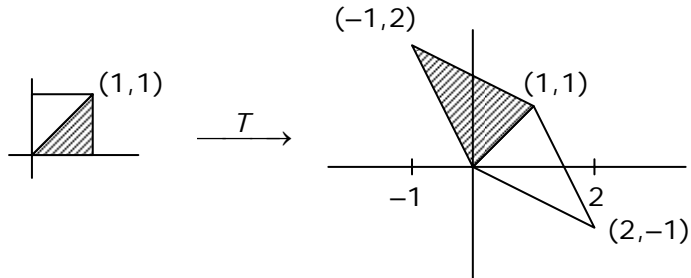
Spiegelung an der Geraden $y = x$

NB Es reichen allerdings schon zwei Arten von Elementarmatrizen, denn

$$\begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_1} \begin{pmatrix} r_1 + r_2 \\ r_2 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_2} \begin{pmatrix} r_1 + r_2 \\ -r_1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_3} \begin{pmatrix} r_2 \\ -r_1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_4} \begin{pmatrix} r_2 \\ r_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = E_4 E_3 E_2 E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

z. B. $[T] = A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$



$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_1} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_2} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_3} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbf{1}$$

$$\mathbf{1} = E_4 E_3 E_2 E_1 A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -\frac{2}{3} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} A$$

Also ist $A = E_1^{-1} E_2^{-1} E_3^{-1} E_4^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$

Satz IX.3 Für $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $T(x) = Ax$, $\det(A) \neq 0$ gilt

- i) T bildet Gerade auf Gerade ab,
- ii) " " durch Null Gerade durch Null ab,
- iii) " " parall. Gerade auf parall. Gerade ab,
- iv) " " Strecke \overline{PQ} auf Strecke $\overline{T(P) T(Q)}$ ab.

Bew.: i) $u = u_0 + tv$, $u' = Au = Au_0 + tAv = u'_0 + tv'$ ii) – iv) Übung
 $v \neq 0 \Leftrightarrow v' = Av \neq 0$

z. B. $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$, $y = 2x + 1$

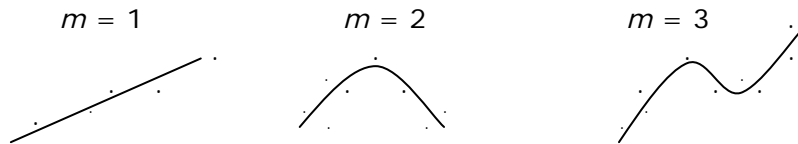
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \quad A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' - y' \\ -2x' + 3y' \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} x &= x' - y' \\ 2x + 1 &= y = -2x' + 3y' \Rightarrow 1 = 5y' - 4x' \Rightarrow y' = \frac{4}{5}x' + \frac{1}{5} \end{aligned}$$

3. Methode der kleinsten Quadrate (Ergänzung zu Kapitel VI.4)

Problem: Aus (grundsätzlich fehlerbehafteten) experimentell ermittelten Daten $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$ die "bestmögliche" Funktion $y = f(x)$ herstellen.

Ist z. B. aus theoretischen Gründen $f(x) = p(x)$ ein Polynom, so sind die "passendsten" Koeffizienten a_i von $y = p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_mx^m$ zu ermitteln.

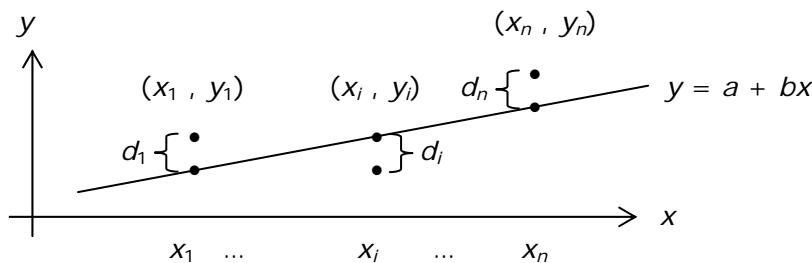


Approximation durch eine Gerade $y = a + bx$ führt zu

$$\begin{aligned} y_1 &= a + bx_1 \\ y_2 &= a + bx_2 \\ &\vdots \\ y_n &= a + bx_n \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Leftrightarrow y = Av \quad y \in \mathbb{R}^n, v \in \mathbb{R}^2, A \in \mathbb{R}^{n \times 2}.$$

Da im Allgemeinen die Messpunkte (x_i, y_i) nicht auf einer Geraden liegen, ist das LGS $Av = y$ unlösbar. Daher wird eine Näherungslösung $v^* = \begin{pmatrix} a^* \\ b^* \end{pmatrix}$, bzw. eine Näherungsgerade $y = a^* + b^*x$

gesucht. Diese soll den Fehler $\|Av - y\|$, d. h. $\|Av - y\|^2 = d_1^2 + d_2^2 + \dots + d_n^2$, $d_i = |a + bx_i - y_i|$, d. h. die Summe der Fehlerquadrate d_i^2 minimieren. Es wird also hier mit dem Standardskalarprodukt und der damit erzeugten Norm $\|x\| = \sqrt{x \cdot x}$ auf \mathbb{R}^n argumentiert.



Nach Satz VI.13 ist die Näherungslösung v^* von $Av = y$ eine Lösung des Normalsystems $A^T Av = A^T y$, die nach Satz VI.14 NB eindeutig ist, wenn die Spalten von A linear unabhängig sind, und gegeben ist durch $v^* = (A^T A)^{-1} A^T y$.

z. B. $(0,1), (1,3), (2,4), (3,4)$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 14 \end{pmatrix} \quad (A^T A)^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a^* \\ b^* \end{pmatrix} = v^* = (A^T A)^{-1} A^T y = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12 \\ 23 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 15 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Näherungsgerade: $y = \frac{3}{2} + x$

Ist allgemeiner $y = p(x)$ ein Polynom m -ten Grades, so ergibt sich analog

$$\begin{aligned} y_1 &= a_0 + a_1 x_1 + \dots + a_m x_1^m \\ \vdots & \\ y_n &= a_0 + a_1 x_n + \dots + a_m x_n^m \end{aligned} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & \dots & x_1^m \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & x_n^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} \text{ bzw. } y = Av, \quad A \in \mathbb{R}^{n \times (m+1)}.$$

Näherungslösung:
$$\begin{pmatrix} a_0^* \\ a_1^* \\ \vdots \\ a_m^* \end{pmatrix} = v^* = (A^T A)^{-1} A^T y.$$

z. B. Freier Fall: $s(t) = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2} g t^2$: vertikaler Abstand zu einem festen Bezugspunkt zur Zeit t
 s_0 : $s(0)$, v_0 : Geschwindigkeit zur Zeit $t = 0$, g : Erdbeschleunigung

Messdaten (fehlerbehaftet):

t	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	Sekunden
s	-0,18	0,31	1,03	2,48	3,73	Fuß

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0,1 & 0,01 \\ 1 & 0,2 & 0,04 \\ 1 & 0,3 & 0,09 \\ 1 & 0,4 & 0,16 \\ 1 & 0,5 & 0,25 \end{pmatrix}, \quad v^* = (A^T A)^{-1} A^T \begin{pmatrix} -0,18 \\ 0,31 \\ 1,03 \\ 2,48 \\ 3,73 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0,4 \\ 0,35 \\ 16,1 \end{pmatrix}.$$

Mit $1 \text{ Fuß} = 0,3048 \text{ m}$ ergibt sich $s_0^* = -0,122 \text{ m}$ $v_0^* = 0,107 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ $\underline{\underline{g^* = 9,815 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}}$.